

Randori-Challenge für Anfänger

- Veranstalter:** Judo-Landesverband Wien
- Datum:** **Samstag, 28. November 2026**
- Ort:** **Kurt-Kucera-Halle, Jura-Soyfer-Gasse 3, 1100 Wien**
- Teilnahmeberechtigt:** Judoka des JLV-Wiens mit gültiger Judocard 2026 ohne bzw. mit wenig Wettkampferfahrung aus den Altersklassen U8 bis U14 (entspricht 7-13-Jährigen) und Erwachsene. Es gibt keine Doppelstarts.
- Nennung:** via JAMA
- Nennschluss:** **Mittwoch, 25. November 2026**

	U8	U10	U12	U14	AK
Jahrgänge	2019	2018, 2017	2016, 2015	2014, 2013	2008 & älter
Abwaage/Eintreffen	8:30-9:00	8:30-9:00	10:30-11:00	12:30-13:00	16:00-16:30
Kampfbeginn	Im Anschluss an die Auslosung. Die Judoka werden nach Gewicht sortiert und in möglichst homogene Gruppen zu möglichst 5 Teilnehmer:innen eingeteilt. Bis zur U12 können alle Geschlechter bei Bedarf zusammengelegt werden.				
Gewichtsklassen	-	-	-	-	-
Kampfzeit	2 Minuten	2 Minuten	3 Minuten	3 Minuten	3 Minuten
ÖJV-Kinderregeln	Ja	Ja	Ja	Nein	Nein
Austragungsmodus	4-5 Judoka: Meisterschaftssystem 3 Judoka: Meisterschaftssystem mit 2 Runden 2 Judoka: 3 Kämpfe gegeneinander				

- Startgeld:** **15 €**, alle Judoka tragen ihre Kosten selbst
- Auszeichnung:** Alle Teilnehmer:innen bekommen Medaillen und Urkunden, sofern sie bei der Siegerehrung persönlich anwesend sind.
- Proteste:** Können gegen einen Erlag von 150 € bei der Wettkampfleitung eingebracht werden
- Kampfrichter:** Pro 25 genannter Judoka in der meistgenannten Altersklasse muss ein Kampfrichter gestellt werden (Judoka mit mind. Braungurt und gültiger Judocard 2026)
- Wettkampfleitung:** Wird vom JLV-Wien gestellt
- Haftung:** Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung.

Teilnahmebedingungen für die AK:

Unsere Einladung richtet sich sowohl an erwachsene Judoka, die neu angefangen haben, als auch solche, die schon lange dabei sind, ohne aktiv Wettkämpfe zu bestreiten. Wir werden euch vor Ort – anhand Eurer eigenen Einschätzung – in diese zwei Kategorien aufteilen. Wir bemühen uns dabei faire Wettkampfpaarungen zu generieren und bitten um Euer Mitwirken, dass alle eine schöne Zeit haben.

Wichtige Hinweise:

Wir möchten darauf hinweisen, dass sich alle Teilnehmer:innen und Besucher:innen dieser Veranstaltung, bzw. ihre Erziehungsberechtigten damit einverstanden erklären, dass ihre Namen und Daten (z.B. Verein, Altersklasse, Gewicht, etc.), sowie bei der Veranstaltung gemachte Fotos, Videos und Tonaufnahmen verarbeitet, weitergegeben und publiziert werden dürfen.

Das Betreten der Kampffläche und Lagern auf den Sicherheitsflächen durch Judoka, Zuseher:innen, Begleitpersonen und Betreuer:innen ist während der Wettkämpfe wegen Verletzungsgefahr untersagt!

Zugang zur Halle haben ausschließlich Teilnehmer:innen, Trainer:innen oder Betreuer:innen und Mitarbeiter:innen. Gemäß Vorstandsbeschluss ist pro 6 Starter:innen jeweils nur 1 Betreuungsperson in der Halle selbst erlaubt. Alle anderen Personen werden auf die Tribüne verwiesen.

Die Mitnahme von Getränken und Speisen in die Sporthalle ist verboten.

Die Sporthalle darf nicht mit Straßenschuhen betreten werden.

Bitte beachten Sie auch das Rauchverbot in der Vorhalle!

Wir ersuchen den Anweisungen unseres Sicherheitspersonals unbedingt Folge zu leisten!

Wir bitten um Kenntnisnahme des neuen Ordner-Konzepts. Aktive (Athlet:innen sowie Betreuer:innen) werden ersucht den entsprechend gekennzeichneten Eingang zu verwenden. Zuschauer:innen, Eltern oder Geschwister können wie gewohnt durch den Haupteingang hereinkommen. Es wird ab diesem Jahr zusätzlich eine Kiss-and-Fight-Zone geben, in der Zuschauer:innen und Athlet:innen sich in der Halle austauschen können.

Regeln des Randori-Turniers:

Im Unterschied zu einem normalen Wettkampf endet die Zeit nicht nach einem Ippon. Es können über die volle Kampfzeit Punkte gesammelt werden. Es gibt niemals Golden Score; somit kann ein Kampf unentschieden ausgehen.

Zu jeder Zeit während des Wettkampfes ist eine Aufgabe möglich. Dazu ist während eines Mate der oder die Kampfrichter:in mündlich zu verständigen. Eine Aufgabe mittels Abklopfens beendet den Kampf nicht, sondern liefert nur einen Ippon für den oder die Gegner:in und ein Mate.

Punkte:

Ippon	10 Punkte
Waza-ari	7 Punkte
Yuko	5 Punkte
Shido	-3 Punkte
(Direkter) Hansokumake (beendet den Kampf)	Die Punkte des/r Gegner:in werden auf 20 aufgefüllt.

Zu jeder Zeit kann ein/e Kampfrichter:in einen Kampf beenden, wenn er oder sie das Gefühl haben, dass durch einen zu großen Niveauunterschied Athlet:in einer erhöhten Verletzungsgefahr ausgesetzt werden.

Die Auswertung im Mannschaftssystem erfolgt nach folgenden Kriterien:

- Anzahl der Siege
- Anzahl der Punkte
- Direkte Sieger:innen
- Direkter Punktevergleich
- Gewicht

Ansonsten gelten die üblichen Regeln der IJF bzw. des ÖJV inklusive der Kinderregeln des ÖJV.

Für alle Regelfragen stehen wir gerne im Vereinsforum am 3. Oktober zur Verfügung.

Alexander Reismann
Sportdirektor

Erwin Schön
Präsident